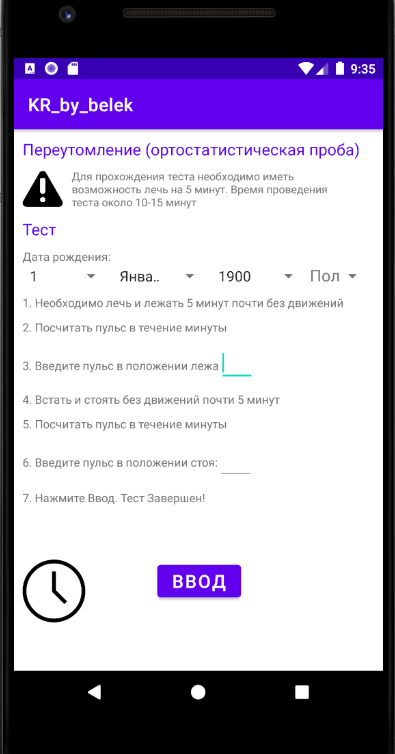
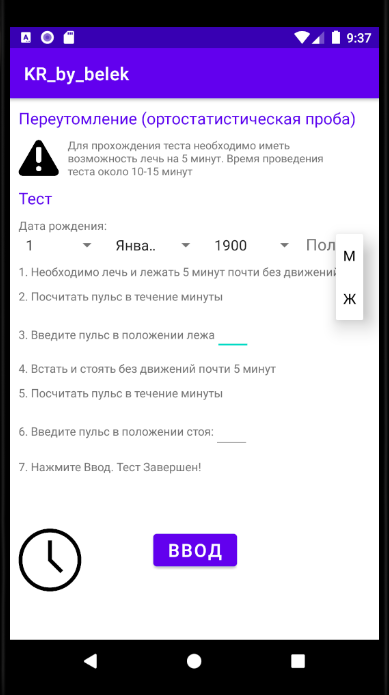
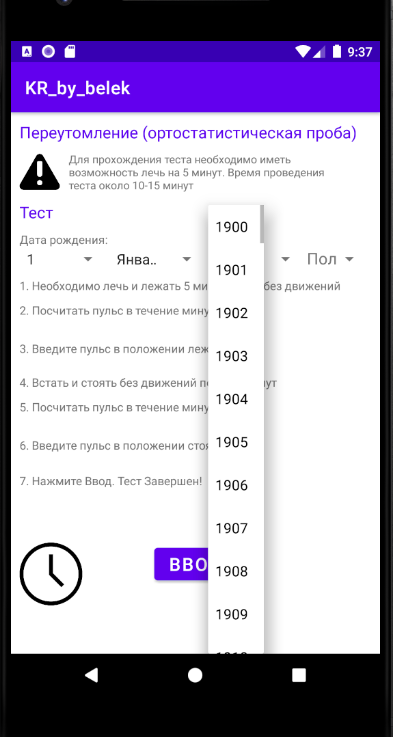
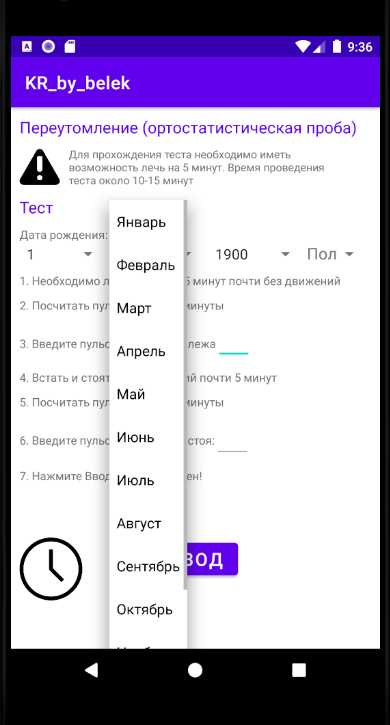
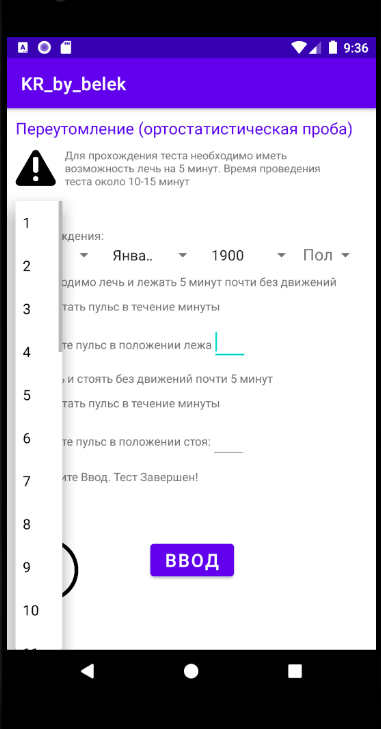
**Контрольная работа. Выполнил:** студент группы ПИ20-4 Севен Белек

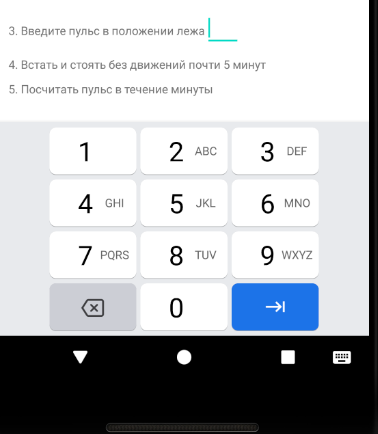
Главное окно прототипа приложения выглядит следующим образом:



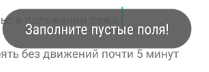
Все элементы интерфейса «кликабельные» и функционируют в полном порядке:



Элемент ввода текста исключает ввод других ненужных символов:



При оставленных пустых строчках вылезает всплывающее сообщение, в котором приложение говорит пользователю, что поля пусты.



Есть 4 разных вида ответа приложения на введенные данные, сопровождающиеся разными сообщениями, индикатором и картинками, которые интуитивно подскажут, в каком состоянии пользователь.

